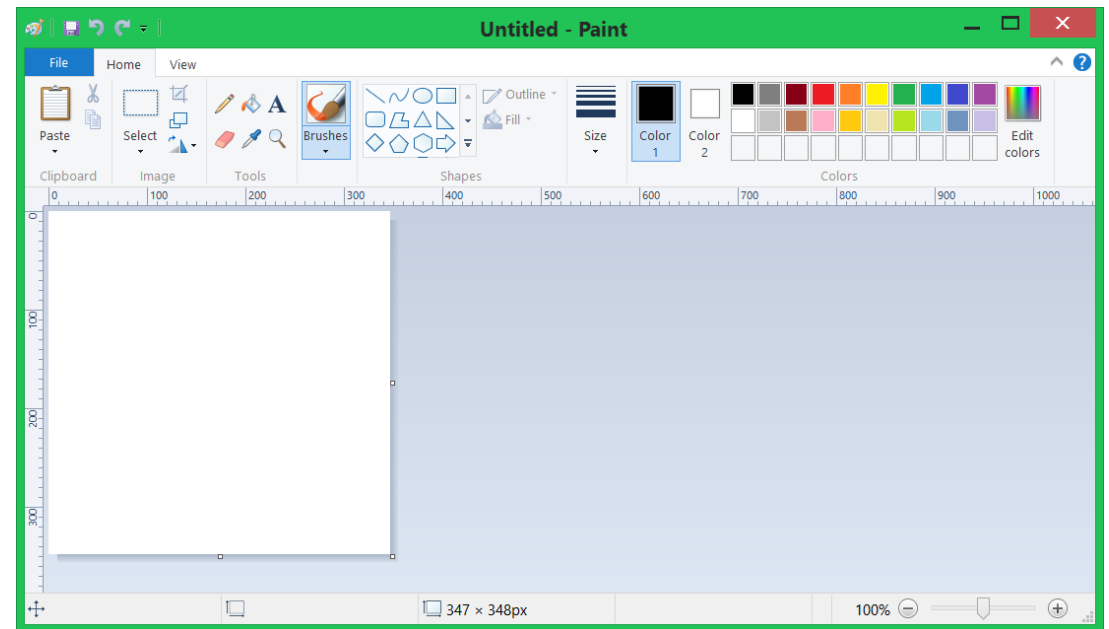
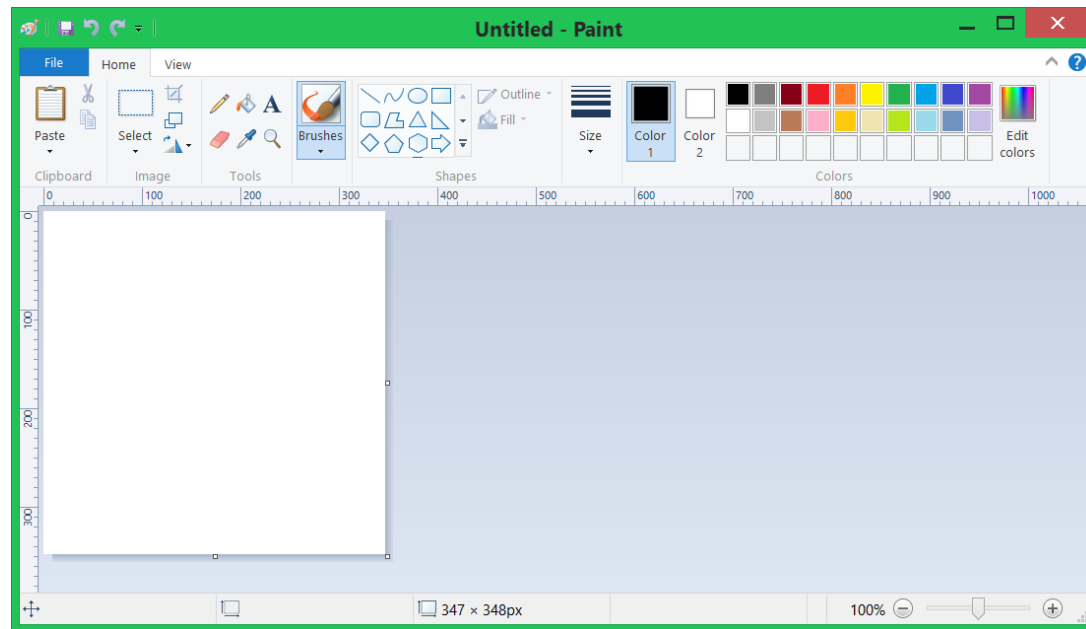


Fișă 24

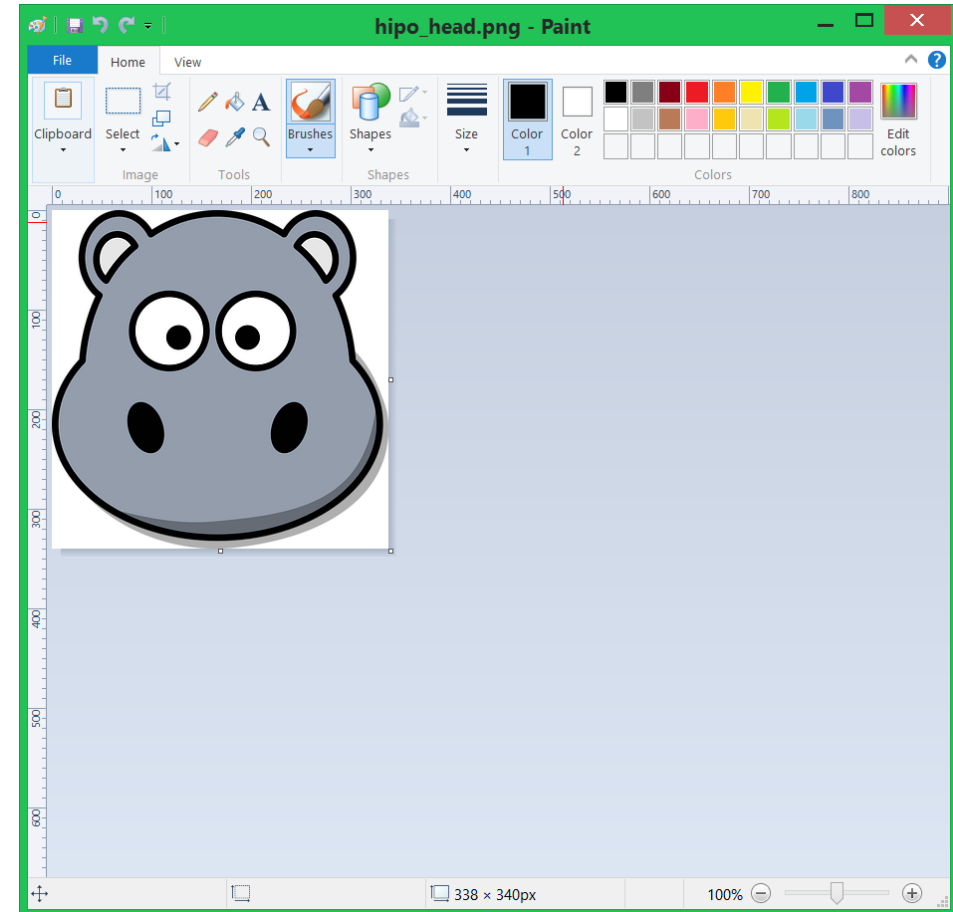
Editorul Paint

Folosind editorul Paint, realizează colajul de mai jos. Se va realiza îmbinarea a două imagini

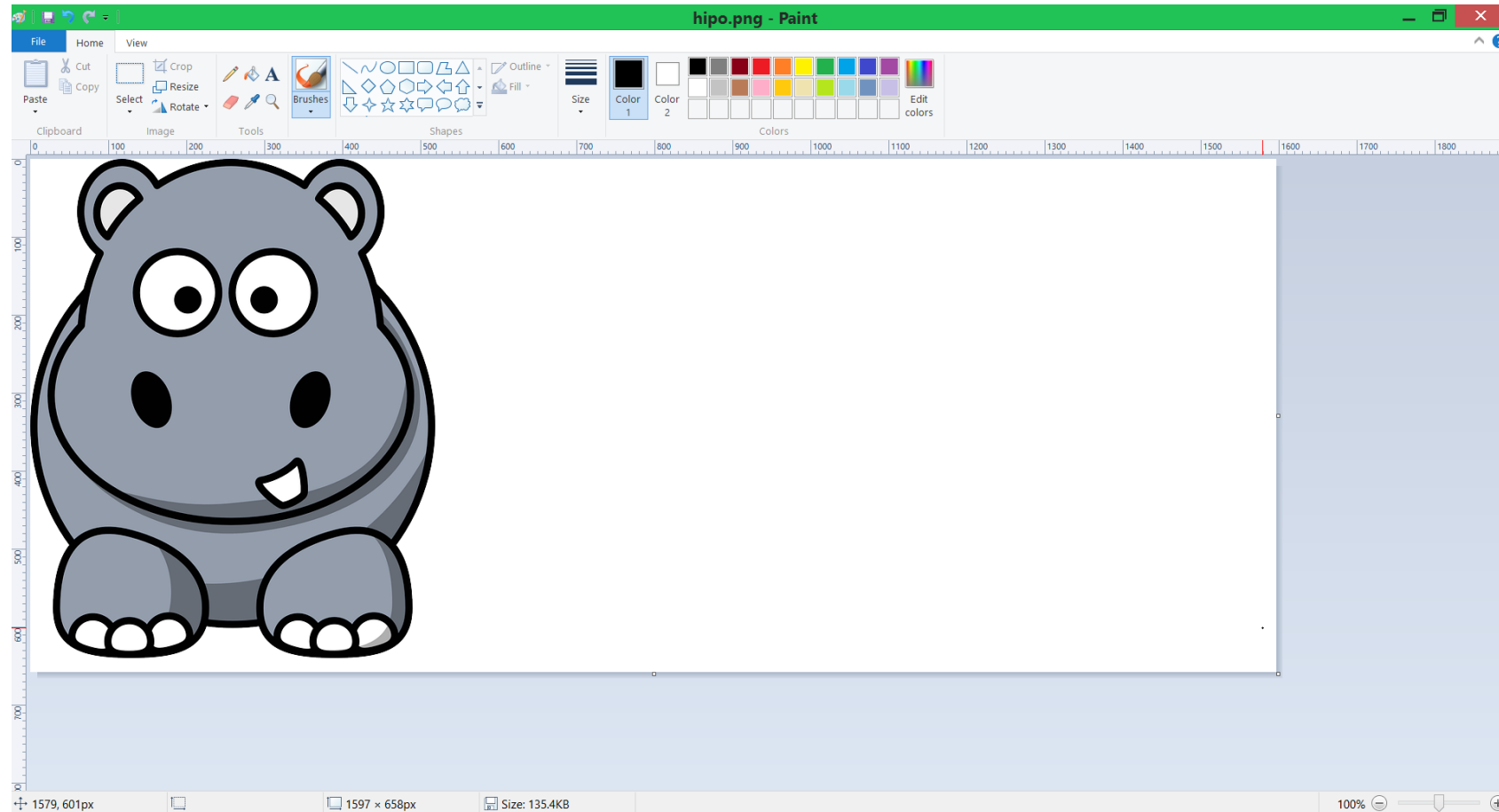
Deschideți de două ori aplicația Paint, în două ferestre diferite.



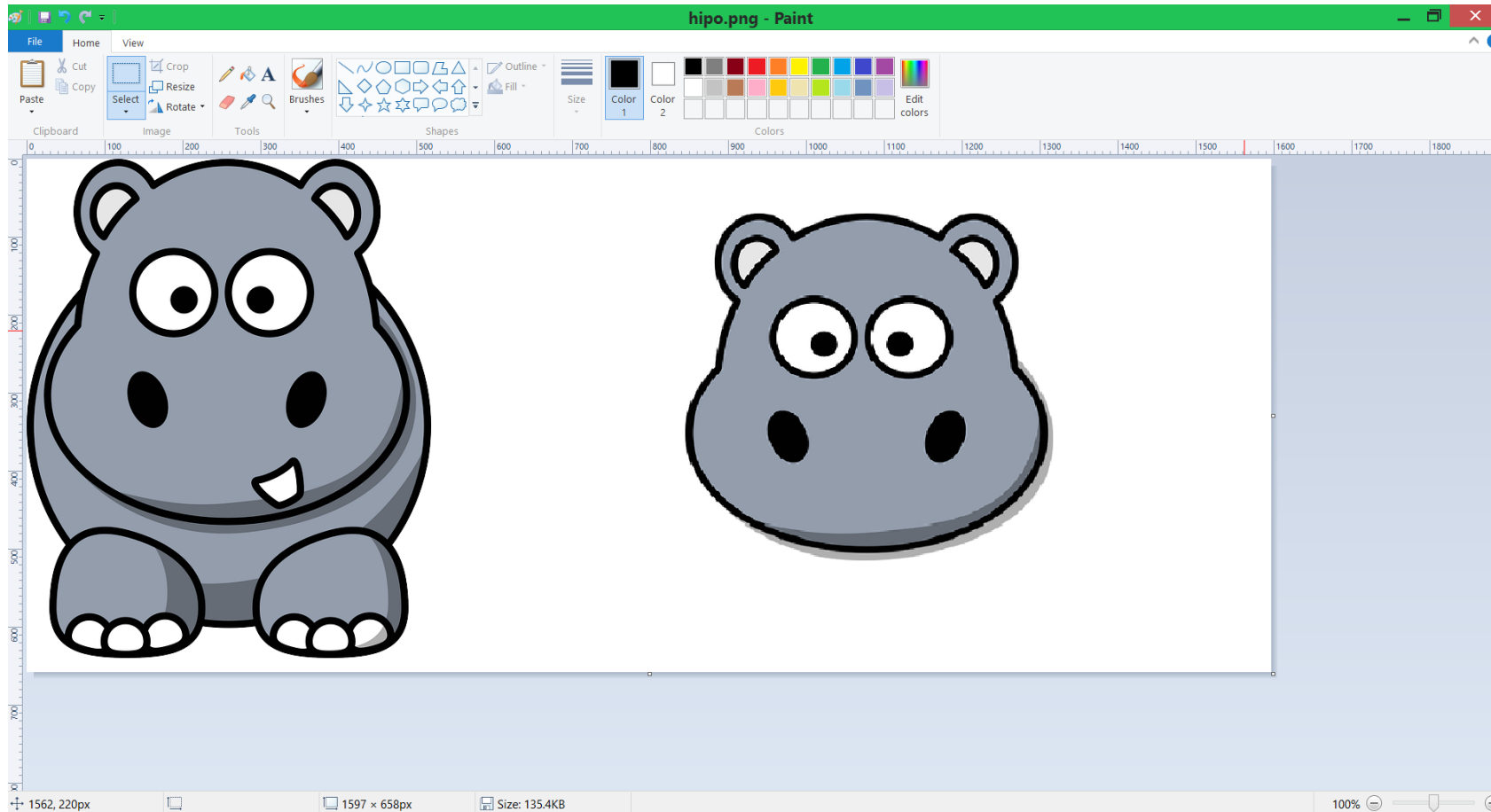
Deschideți, folosind opțiunea **Open**, cele două fișiere: **hipo.png** și **hipo_head.png**



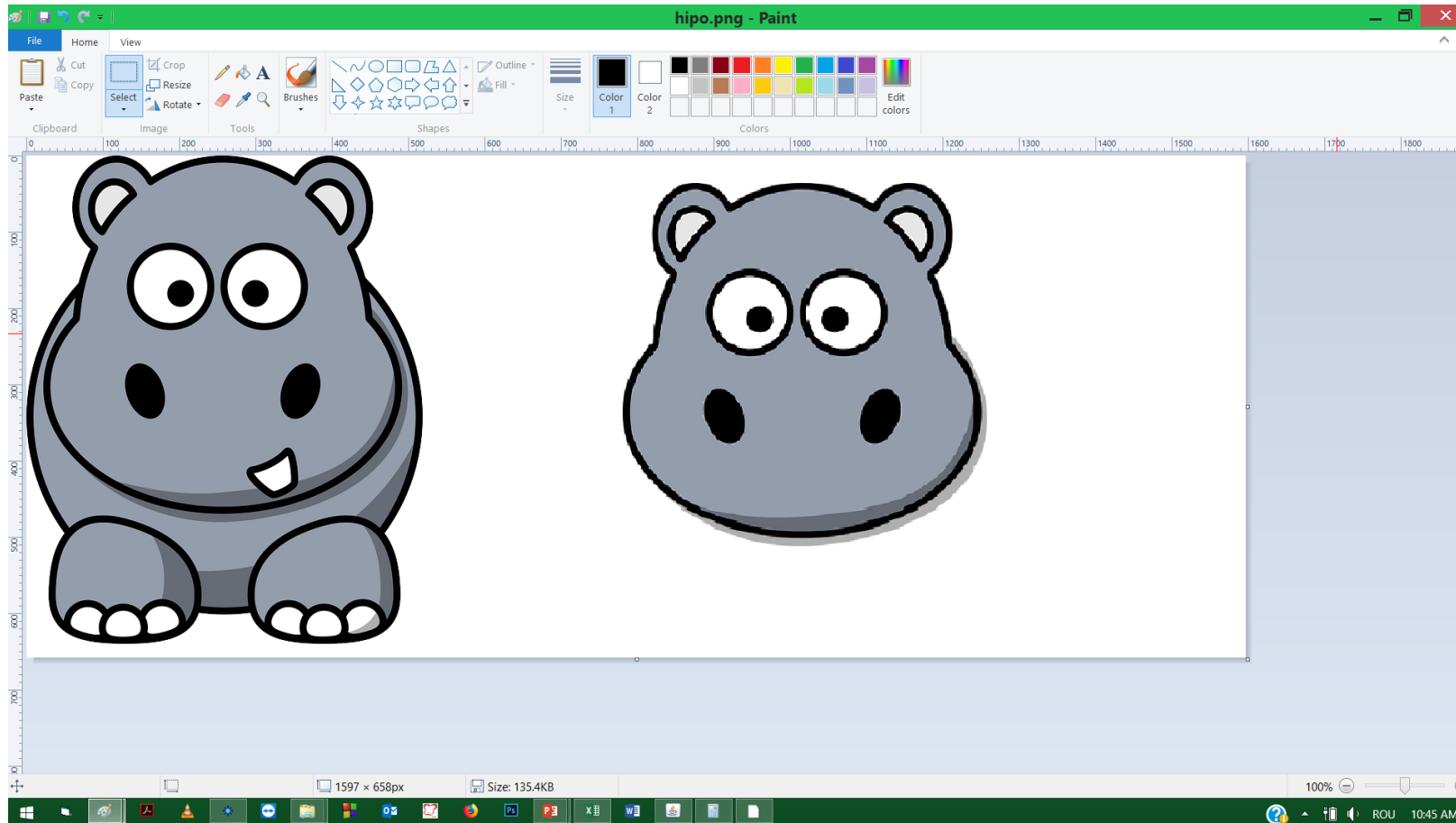
Mărește suprafața de lucru, prinzând punctele aflate pe marginea foii și prin tragerea lor (click stânga pe punct și fără a ridica degetul, mișcă mouse-ul în direcția dorită



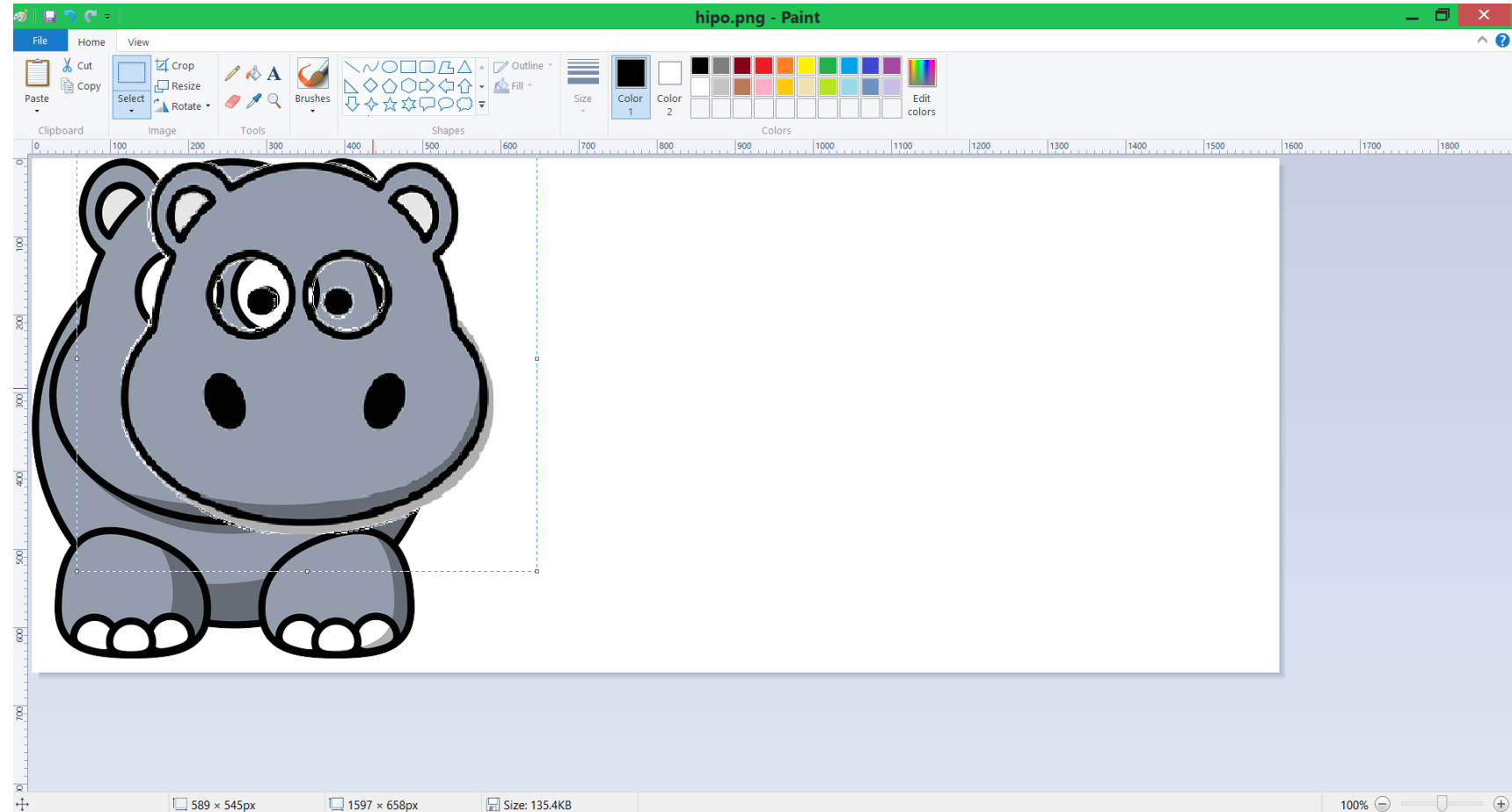
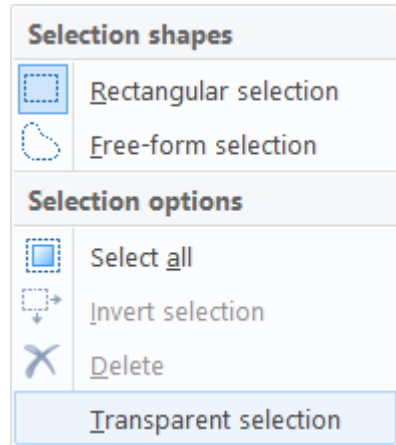
Selectează imaginea ce conține capul hipopotamului, folosind combinația de taste CTRL+A pentru a o copia și CTRL+C pentru a o copia. În imaginea cu hipopotamul întreg, apăsați combinația CTRL+V. Cât este încă selectată (în jurul ei apare un dreptunghi cu linie întreruptă), o muți în partea dreaptă (click-stânga și fără a ridica degetul e pe buton, mișcă mouse-ul ducând imaginea în poziția dorită). Poți deplasa imaginea și cu ajutorul tastelor săgeți.



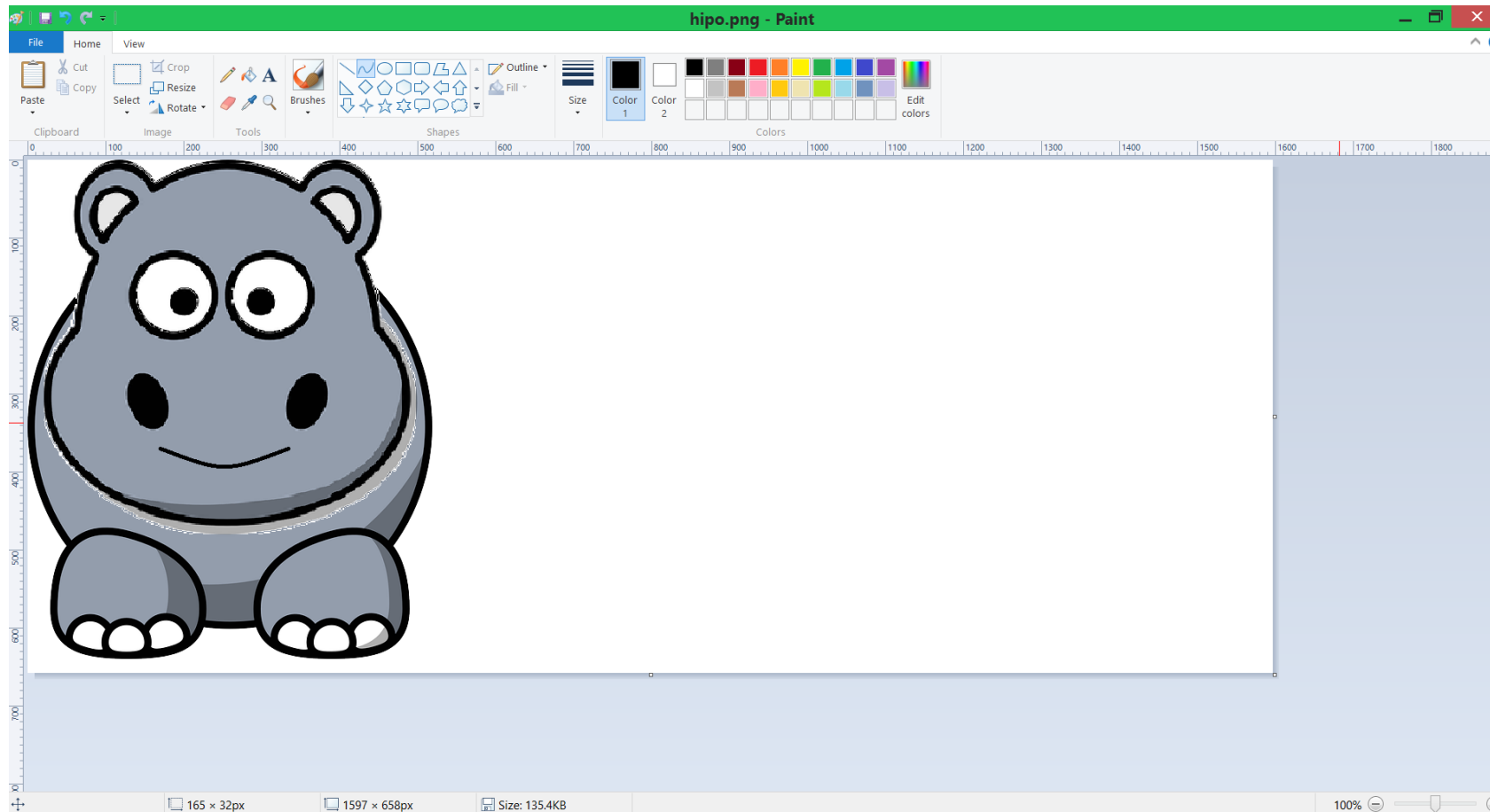
Redimensionează imaginea ce conține capul, prinzând unul din colțuri, și mișcă mouse-ul astfel încât să fie cu aproximație la aceeași dimensiune cu capul hipopotamului întreg.



Dă click pe **Select** și alege de acolo **Transparent selection** apoi, selectează cu mouse-ul imaginea capului hipopotamului. Se desenează un dreptunghi. Se trage apoi capul peste corp, ștergându-se practic vechiul cap.



Folosind butonul **Linie curbă**, se trasează o linie pe care apoi, o prinzi de mijloc și o transformi într-o porțiune de cerc (zâmbet)



Pentru a șterge o parte din imaginea hipopotamului, trebuie să o colorezi, folosind culoarea de fundal (ceea ce este în jurul zonei de șters).

- Folosind instrumentul color picker, șterge una din nările hipopotamului.
- Selectează nara rămasă și copiaz-o în mai mult exemplare și așază-le unde dorești pe desen.

