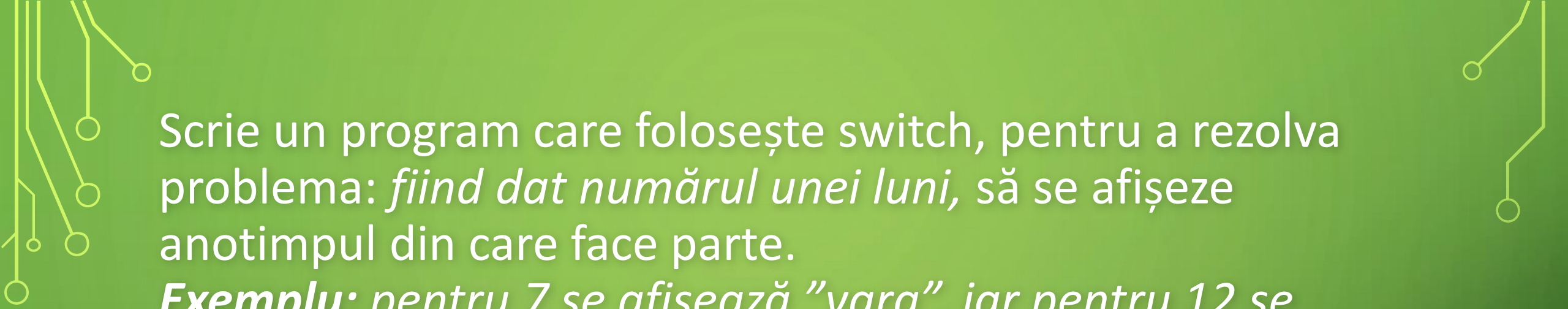




STRUCTURA DECIZIONALĂ SWITCH

PROBLEME



Scrive un program care folosește switch, pentru a rezolva problema: *fiind dat numărul unei luni*, să se afișeze anotimpul din care face parte.

Exemplu: pentru 7 se afișează "vara", iar pentru 12 se afișează "iarna".



```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
    int n;
    cin>>n;
    switch(n)
    {
        case 1:
            cout<<"Iarna";
            break;
        case 2:
            cout<<"Iarna";
            break;
        case 3:
            cout<<"Primavara";
            break;
        case 4:
            cout<<"Primavara";
            break;
        case 5:
            cout<<"Primavara";
            break;
        case 6:
            cout<<"Vara";
            break;
```

```
        case 7:
            cout<<"Vara";
            break;
        case 8:
            cout<<"Vara";
            break;
        case 9:
            cout<<"Toamna";
            break;
        case 10:
            cout<<"Toamna";
            break;
        case 11:
            cout<<"Toamna";
            break;
        case 12:
            cout<<"Iarna";
            break;
        default:
            cout<<"Ati ales o luna gresita!";
            break;
    }
    return 0;
}
```

Scrieți un program care citește un număr natural nenul n și care afișează numele lunii calendaristice corespunzătoare numărului n .

Date de intrare

Programul citește de la tastatură numărul n .

Date de ieșire

Programul va afișa pe ecran numele lunii calendaristice corespunzătoare numărului n .

Restricții și precizări

$1 \leq n \leq 12$

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
    int n;
    cin>>n;
    switch(n)
    {
        case 1:
            cout<<"Ianuarie";
            break;
        case 2:
            cout<<"Februarie";
            break;
        case 3:
            cout<<"Martie";
            break;
        case 4:
            cout<<"Aprilie";
            break;
        case 5:
            cout<<"Mai";
            break;
        case 6:
            cout<<"Iunie";
            break;
        case 7:
            cout<<"Iulie";
            break;
```

```
        case 8:
            cout<<"August";
            break;
        case 9:
            cout<<"Septembrie";
            break;
        case 10:
            cout<<"Octombrie";
            break;
        case 11:
            cout<<"Noiembrie";
            break;
        case 12:
            cout<<"Decembrie";
            break;
        default:
            cout<<"Nu exista luna " <<n<<"!";
            break;
    }
    return 0;
}
```

Se citește de la tastatură un număr natural ce reprezintă o lună a anului (dacă citim 3 ne referim la a treia lună, deci martie). Programul va afișa (câte unul pe rând) numele lunilor rămase în acel an după cea citită. Se introduce de la intrare o valoare cuprinsă între 1 și 11.

Date de intrare

programul citește de la tastatură un număr n .

Date de ieșire

programul va afișa, câte una pe rând, cu inițială mare, lunile rămase după cea cu numărul citit.

Restricții și precizări

$$1 \leq l \leq 11$$

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
    int n;
    cin>>n;
    switch(n)
    {
    case 1:
        cout<<"Februarie"<<endl;
    case 2:
        cout<<"Martie"<<endl;
    case 3:
        cout<<"Aprilie"<<endl;
    case 4:
        cout<<"Mai"<<endl;
    case 5:
        cout<<"Iunie"<<endl;
    case 6:
        cout<<"Iulie"<<endl;
    case 7:
        cout<<"August"<<endl;
    case 8:
        cout<<"Septembrie"<<endl;
    case 9:
        cout<<"Octombrie"<<endl;
    case 10:
        cout<<"Noiembrie"<<endl;
    case 11:
        cout<<"Decembrie"<<endl;
    }
    return 0;
}
```

Programul citește de la tastatură numerele a, b iar apoi simbolul operației.

Programul va afișa pe ecran un număr, reprezentând rezultatul operației.

Atât numerele date cât și rezultatul operației au cel mult 9 cifre;

- numerele a și b nu sunt neapărat în ordine crescătoare sau descrescătoare;
- pentru operațiile de scădere și împărțire primul operand va fi numărul mai mare;
- / reprezintă determinarea câtului împărțirii întregi.


```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
    char n;
    int a, b;
    cin >> a >> b;
    cin >> n;
    switch(n)
    {
        case '+':
            cout << a + b;
            break;
        case '-':
            if(a > b)
                cout << a - b;
            else
                cout << b - a;
            break;
    }
}
```

```
        case '*':
            cout << a * b;
            break;
        case '/':
            if(a > b)
                cout << a / b;
            else
                cout << b / a;
            break;
    }
    default:
        cout << "Nu exista operatorul " << n << "!";
        break;
    }
    return 0;
}
```