

# ALOCAREA ȘI REVOCAREA DREPTURILOR. GESTIUNEA TRANZACȚIILOR

- Cum putem controla accesul utilizatorilor la baza de date
- Care sunt categoriile de drepturi ce se pot atribui utilizatorilor
- Cum acordăm drepturi utilizatorilor la anumite obiecte ale bazei de date
- Cum revocăm anumite drepturi ale utilizatorilor
- Ce sunt rolurile
- Cum se creează și cum se șterge un rol
- Cum se alocă drepturi rolurilor
- Cum se acordă un rol unui utilizator
- Ce este o tranzacție
- Când începe o tranzacție
- Când se termină o tranzacție
- Cum devin permanente modificările făcute într-o tranzacție asupra bazei de date
- Cum se anulează modificările făcute într-o tranzacție asupra bazei de date

# DREPTURI ȘI ROLURI

- V-ați întrebat vreodată ce ar însemna ca elevii dintr-o școală să aibă acces liber la catalog și să poată face orice modificare doresc în catalog? Dar dacă orice utilizator conectat la internet ar avea acces nerestricționat la baza de date a CIA, NASA, a unei bănci și așa mai departe?
- Evident, în viața reală accesul în anumite locuri este restricționat. Dacă faci parte dintr-un anumit grup restrâns de persoane, ca de exemplu angajații băncii, poți avea acces în anumite zone restricționate sau la anumite resurse la care alte persoane nu au acces.
- Ca și în lumea reală și în cazul bazelor de date trebuie să putem defini o serie de drepturi pentru utilizatorii bazei de date, sau să restricționăm accesul acestora la anumite obiecte ale bazei de date.
- Controlul securității în Oracle se asigură prin specificarea: utilizatorilor bazei de date, schemelor, privilegiilor (drepturilor) și rolurilor.



# UTILIZATORII BAZEI DE DATE ȘI SCHEMELE

- Fiecare bază de date are o listă de nume de utilizatori. Pentru a accesa baza de date un utilizator trebuie să folosească o aplicație și să se conecteze cu un nume potrivit. Fiecărui nume de utilizator îi este asociată o parolă. Orice utilizator are un domeniu de securitate care determină privilegiile și rolurile, cota de spațiu pe disc alocat și limitele de resurse ce le poate utiliza (timp CPU etc).



# PRIVILEGIILE

- Privilegiul este dreptul unui utilizator de a executa anumite instrucțiuni SQL. Privilegiile pot fi:
  - **privilegii de sistem** - permit utilizatorilor să execute o gamă largă de instrucțiuni SQL, ce pot modifica datele sau structura bazei de date. Aceste privilegii se atribuie de obicei numai administratorilor bazei de date.
  - **privilegii de obiecte** - permit utilizatorilor să execute anumite instrucțiuni SQL numai în cadrul schemei sale, și nu asupra întregii baze de date.
- Acordarea privilegiilor reprezintă modalitatea prin care acestea pot fi atribuite utilizatorilor. Există două căi de acordare **explicit** (privilegiile se atribuie în mod direct utilizatorilor) și **implicit** (prin atribuirea acestora unor roluri, care la rândul lor sunt acordate utilizatorilor).



# ROLURILE

- Rolurile sunt grupe de privilegii, care se atribuie utilizatorilor sau altor roluri. Rolurile permit:
- Reducerea activităților de atribuire a privilegiilor. Administratorul bazei de date în loc să atribuie fiecare privilegiu tuturor utilizatorilor va atribui aceste privilegii unui rol, care apoi va fi disponibil utilizatorilor;
- Manipularea dinamică a privilegiilor. Dacă se modifică un privilegiu de grup, acesta se va modifica în rolul grupului. Automat modificarea privilegiului se propagă la toți utilizatorii din grup;
- Selectarea disponibilităților privilegiilor. Privilegiile pot fi grupate pe mai multe roluri, care la rândul lor pot fi activate sau dezactivate în mod selectiv;
- Proiectarea unor aplicații inteligente. Se pot activa sau dezactiva anumite roluri funcție de utilizatorii care încearcă să utilizeze aplicația.
- Un rol poate fi creat cu parolă pentru a preveni accesul neautorizat la o aplicație. Această tehnică permite utilizarea parolei la momentul pornirii aplicației, apoi utilizatorii pot folosi aplicația fără să mai cunoască parola.



- Pentru acordarea unui drept unui anumit utilizator **vasile** se va folosi comanda **GRANT**. De exemplu, pentru a se conecta la baza de date, un utilizator trebuie să aibă permisiunea de a crea o sesiune. Acest drept se alocă de către un utilizator privilegiat (utilizatorul `system` de exemplu) prin comanda
- **GRANT CREATE SESSION TO vasile**
- Acum utilizatorul **vasile** se poate conecta la baza de date.
- Revocarea unui drept unui anumit utilizator se face folosind comanda **REVOKE** ca în exemplul următor:
- **REVOKE CREATE SESSION FROM vasile**



# DREPTURILE DE SISTEM

- Un drept de system permite unui utilizator să efectueze anumite operații asupra bazei de date precum executarea comenzilor DDL. Cele mai uzuale drepturi system sunt prezentate în tabelul următor.

Drept	Permite...
<b>CREATE SESSION</b>	conectarea la baza de date
<b>CREATE SEQUENCE</b>	crearea secvențelor
<b>CREATE SYNONYM</b>	crearea sinonimelor
<b>CREATE TABLE</b>	crearea tabelelor
<b>CREATE ANY TABLE</b>	crearea unor tabele în orice schemă, nu doar în propria schemă
<b>DROP TABLE</b>	ștergerea tabelelor
<b>DROP ANY TABLE</b>	ștergerea unor tabele din orice schemă nu doar din schema proprie
<b>CREATE PROCEDURE</b>	crearea de proceduri memorate
<b>EXECUTE ANY PROCEDURE</b>	executarea unei proceduri în orice schemă
<b>CREATE USER</b>	crearea de utilizatori
<b>DROP USER</b>	ștergerea utilizatorilor
<b>CREATE VIEW</b>	crearea vederilor

# ACORDAREA DREPTURILOR DE SISTEM

- După cum am precizat acordarea drepturilor se face folosind comanda **GRANT**. În exemplul următor se acordă câteva drepturi sistem utilizatorului **ion**:

**GRANT CREATE SESSION, CREATE USER, CREATE TABLE TO ion;**

- Se poate de asemenea folosi opțiunea **WITH ADMIN OPTION** care permite unui utilizator să aloce și el drepturile primite cu această opțiune, mai departe, altor utilizatori:

**GRANT EXECUTE ANY PROCEDURE TO ion WITH ADMIN OPTION;**

- Dreptul acordat utilizatorului **ion**, de a executa orice procedură poate fi acordată de acesta mai departe utilizatorului **george**. Pentru aceasta **ion** se va conecta la baza de date folosind comanda

**CONNECT ion/test**

- unde **ion** este username-ul iar **test** este parola și apoi va acorda dreptul lui **george**:

**GRANT EXECUTE ANY PROCEDURE TO george;**

- Un drept se poate aloca tuturor utilizatorilor bazei de date folosin opțiunea **PUBLIC** ca în următorul exemplu:

**CONNECT system/manager**

**GRANT EXECUTE ANY PROCEDURE TO PUBLIC;**

- În acest moment orice utilizator al bazei de date are dreptul de a executa o procedură în orice schemă.





# DREPTURILE LA NIVEL DE OBIECT

- Un drept la nivel de obiect permite unui utilizator să execute anumite acțiuni asupra obiectelor bazei de date, ca de exemplu executarea anumitor comenzi **DML** pe tabelele bazei de date. De exemplu **GRANT INSERT ON adm.elevi** permite unui utilizator să insereze linii noi în tabela **elevi** din schema **adm**. Cele mai des întâlnite drepturi la nivel de obiect sunt prezentate în tabelul următor:

Drept	Permite ...
<b>SELECT</b>	Interogarea tablei
<b>INSERT</b>	Inserarea de noi linii în tabelă
<b>UPDATE</b>	Modificarea valorilor din tabelă
<b>DELETE</b>	Ștergerea datelor din tabelă
<b>EXECUTE</b>	Executarea unor proceduri memorate

Privilegii la nivel de obiect



# ACORDAREA DREPTURILOR LA NIVEL DE OBIECT

- Comanda **GRANT** se folosește pentru a acorda drepturi. Exemplul următor acordă utilizatorului **ion** dreptul de **SELECT**, **INSERT**, și **UPDATE** pe tabela **elevi** și dreptul de **SELECT** asupra tabelii **angajați**:

**GRANT SELECT, INSERT, UPDATE ON adm.elevi TO ion;**

**GRANT SELECT ON profesori.angajati TO ion;**

- Următoarea comandă permite utilizatorului **ion** să modifice doar valorile din coloanele **prenume** și **adresa**, din tabela **elevi**, utilizatorului **ion**:

**GRANT UPDATE (prenume,adresa) ON adm.elevi TO ion;**

- Folosind opțiunea **WITH GRANT OPTION** veți permite utilizatorului să acorde mai departe dreptul primit și altor utilizatori:

**GRANT SELECT ON adm.elevi TO ion WITH GRANT OPTION;**

- Dreptul de a interoga tabela **adm.elevi** poate fi acum acordat de către **ion** oricărui alt utilizator:

**CONNECT ion/test**

**GRANT SELECT ON adm.elevi TO george;**

- **Revocarea drepturilor la nivel de obiect** se va face folosind comanda **REVOKE**. Următoarea comandă revocă dreptul de inserare de noi linii la tabela **elevi** utilizatorului **ion**:

**REVOKE INSERT ON elevi FROM ion;**

- Comanda va fi rulată din contul **adm**.

- **Observație!** Dacă am acordat un drept unui utilizator **A** folosind opțiunea **WITH GRANT OPTION**, iar acest utilizatorul **A** a acordat și el la rândul lui dreptul altor utilizatori **B**, **C** și **D**, atunci când vom revoca dreptul utilizatorului **A**, va fi revocat automat acel drept și tuturor utilizatorilor cărora utilizatorul **A** le-a acordat acel drept, respectiv utilizatorilor **B**, **C** și **D**.

# GESTIUNEA ROLURILOR

- După cum am precizat la începutul capitolului, putem crea un rol, prin intermediul căruia vom putea acorda drepturi unui grup de utilizatori având rolul respectiv, lucru mult mai ușor decât acordarea drepturilor fiecărui utilizator separat.
- De exemplu, în loc să acordăm drepturi de **select**, **insert** și **update** mai multor utilizatori:

```
GRANT SELECT, INSERT, UPDATE ON adm.elevi TO ion;
```

```
GRANT SELECT, INSERT, UPDATE ON adm.elevi TO vasilie;
```

```
GRANT SELECT, INSERT, UPDATE ON adm.elevi TO  
gheorghe;
```

```
GRANT SELECT, INSERT, UPDATE ON adm.elevi TO maria;
```

```
GRANT SELECT, INSERT, UPDATE ON adm.elevi TO alin;
```



- E mai comod să creăm un rol, să acordăm drepturi pentru acest rol și apoi să acordăm rolul respectiv celor cinci utilizatori. Vom scrie așadar:

**CREATE ROLE profi;**

**GRANT SELECT, INSERT, UPDATE ON adm.elevi TO profi;**

**GRANT profi TO ion, vasile, gheorghe, maria, alin;**

- În orice moment putem șterge un rol folosind comanda **DROP ROLE**. Aceasta va duce la revocarea tuturor drepturilor acordate utilizatorilor prin intermediul acestui rol.



- Să dăm un exemplu mai complex de acordare a drepturilor și privilegiilor. Să presupunem că rulăm pe rând următoarele comenzi:

```
CONNECT hr/test;
```

```
CREATE ROLE r1;
```

```
CREATE ROLE r2;
```

```
GRANT SELECT, INSERT, DELETE ON hr.elevi TO r1
```

```
WITH GRANT OPTION;
```

```
GRANT DELETE, UPDATE ON hr.elevi TO r2
```

```
WITH GRANT OPTION;
```

```
GRANT r1 TO user1
```

```
GRANT r2 TO user2
```

```
GRANT CREATE VIEW TO user3 WITH GRANT OPTION
```

```
GRANT DELETE ON hr.elevi TO user3
```

```
GRANT UPDATE ON hr.elevi TO user4
```

```
CONNECT user2/pas2
```

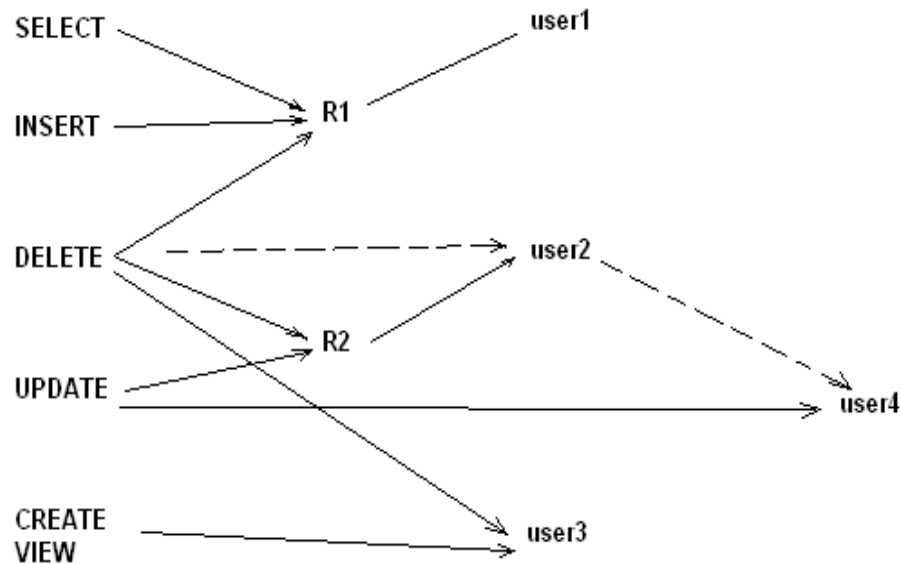
```
GRANT DELETE ON hr.elevi TO user4
```

```
GRANT UPDATE ON hr.elevi TO user4
```



- În acest moment utilizatorii au următoarele drepturi :

UTILIZATOR	DREPT
user1	SELECT, INSERT, DELETE ON hr.elevi
user2	DELETE, UPDATE ON hr.elevi
user3	DELETE ON hr.elevi CREATE VIEW
user4	DELETE, UPDATE ON hr.elevi



Schema de acordare a drepturilor



- Dacă acum ștergem rolul **r2**:

## **DROP ROLE r2**

- utilizatorul **user2** va pierde dreptul de **DELETE** și **UPDATE** asupra tabelii **hr.elevi**, și prin intermediul său va pierde dreptul de **DELETE** și utilizatorul **user4**, care a primit acest drept de la **user2**. Deși **user4** a primit de la **user2** și dreptul de **UPDATE**, el nu va pierde acest drept deoarece a primit acest drept și direct de la utilizatorul **SYSTEM**. Așadar după ștergerea rolului **r2**, drepturile utilizatorilor sunt următoarele:

<b>UTILIZATOR</b>	<b>DREPT</b>
<b>user1</b>	<b>SELECT, INSERT, DELETE ON hr.elevi</b>
<b>user2</b>	<b>-</b>
<b>user3</b>	<b>DELETE ON hr.elevi</b> <b>CREATE VIEW</b>
<b>user4</b>	<b>UPDATE ON hr.elevi</b>



# GESTIUNEA TRANZACȚIILOR

- O tranzacție este un grup de comenzi SQL care sunt văzute ca o singură unitate. Imaginați-vă o tranzacție ca un grup de comenzi SQL care nu pot fi separate, și al căror efect este în întregime salvat în baza de date, fie este în întregime anulat. Să ne gândim de exemplu la efectuarea unui transfer bancar dintr-un cont în alt cont.
- O comandă **UPDATE** va efectua operația de scădere a sumei de bani tranzacționată dintr-un cont, iar o altă comandă **UPDATE** va adăuga suma respectivă la cel de al doilea cont. Dacă ambele operații decurg normal fără probleme, atunci ele vor deveni **ambele** permanente.
- Dacă una dintre aceste două comenzi eșuează (de exemplu nu poate fi contactată banca în care se depun banii) atunci ambele comenzi vor fi anulate. E normal să renunțăm la scăderea sumei de bani dintr-un cont, dacă aceștia nu pot fi depuși în celălalt cont, în caz contrar ar duce la pierderea banilor respectivi.





- În general o tranzacție poate fi formată din mai multe comenzi **INSERT**, **UPDATE**, și **DELETE**.
- Pentru a face permanentă o tranzacție folosiți comanda **COMMIT**. Dacă doriți să renunțați la modificările efectuate în cadrul unei tranzacții trebuie să rulați o comandă **ROLLBACK**.
- Comanda **ROLLBACK** fără nici un parametru, încheie tranzacția curentă și renunță la toate modificările făcute în cadrul acestei tranzacții. Aveți însă posibilitatea definirii în cadrul unei tranzacții a unui așa numit punct de întoarcere, sau punct de salvare. Odată definit un astfel de punct de salvare, veți putea renunța doar la o parte din modificările făcute în cadrul tranzacției curente.
- Definirea unui punct de revenire se face cu comanda **SAVEPOINT** având sintaxa:  
**SAVEPOINT *nume\_punct\_de\_revenire***
- Revenirea la un punct de revenire se face cu comanda **ROLLBACK** astfel:  
**ROLLBACK TO *nume\_punct\_de\_revenire***
- Definirea punctelor de revenire este utilă în cazul unor tranzacții mari, când în cazul în care faceți o greșeală nu trebuie să renunțați la toate operațiile din cadrul tranzacției ci doar la o parte dintre acestea.



- O tranzacție fiind un grup de comenzi SQL tratate ca un întreg, trebuie să stabilim unde începe o tranzacție și unde se termină aceasta.
- O tranzacție începe la întâlnirea unuia dintre următoarele evenimente:
- În momentul conectării la baza de date și la începerea rulării primei comenzi **DML (INSERT, UPDATE, DELETE)**.
- La terminarea unei tranzacții anterioare și rularea următoarei comenzi **DML**.



- O tranzacție se termină când apare unul dintre următoarele evenimente:
- La executarea unei comenzi **COMMIT** sau **ROLLBACK** (fără nici un parametru, întrucât **ROLLBACK TO ...** nu termină tranzacția ci doar revine la un punct precizat din cadrul tranzacției curente)
- La executarea unei comenzi **DDL (CREATE, ALTER, DROP, RENAME, TRUNCATE)**, caz în care este executată automat comanda **COMMIT**.
- La executarea unei comenzi **DCL (GRANT sau REVOKE)** caz în care este executată automat comanda **COMMIT**.
- Vă deconectați de la baza de date. Dacă ieșiți normal din **SQL\*Plus** cu comanda **Exit**, sau dați **Logout** din Oracle Database Express Edition atunci are loc un **COMMIT** automat. Dacă ieșirea se face anormal, de exemplu în cazul unei pene de curent, atunci se execută în mod automat o comandă **ROLLBACK**.
- Executați o comandă **DML** care eșuează, caz în care are loc un **ROLLBACK** automat pentru acea singură comandă.



- Pentru a experimenta folosirea tranzacțiilor vom crea următoarea tabelă:

```
create table savepoint_test ( n number )
```

- Inserăm acum câteva linii în această tabelă:

```
insert into savepoint_test values (1);
```

```
insert into savepoint_test values (2);
```

```
insert into savepoint_test values (3);
```

- Definim acum un punct de salvare:

```
savepoint sp1;
```

- Și mai inserăm câteva linii în tabelă:

```
insert into savepoint_test values (10);
```

```
insert into savepoint_test values (20);
```

```
insert into savepoint_test values (30);
```



- Definim un nou punct de salvare:

**savepoint sp2;**

- și inserăm în final încă trei linii:

**insert into savepoint\_test values (100);**

**insert into savepoint\_test values (200);**

**insert into savepoint\_test values (300);**

- Verificăm acum dacă datele au fost inserate în tabelă:

**select \* from savepoint\_test;**

- și vedem că toate datele au fost inserate:

```
SQL> select * from savepoint_test;

  N
-----
  1
  2
  3
 10
 20
 30
100
200
300

9 rows selected.
```



- Revenim acum la punctul de revenire sp2  
**ROLLBACK TO sp2**
- și verificăm conținutul tabelii:  
**select \* from savepoint\_test;**
- Observați că ultimele linii inserate după definirea punctului de salvare sp2 au fost șterse din tabelă

```
SQL> rollback to sp2;

Rollback complete.

SQL> select * from savepoint_test;

-----
      N
-----
      1
      2
      3
     10
     20
     30

6 rows selected.

SQL>
```



- Inserăm alte trei linii:

**insert into savepoint\_test values (111);**

**insert into savepoint\_test values (222);**

**insert into savepoint\_test values (333);**

- testăm conținutul tabelii:

**select \* from savepoint\_test;**

```
SQL> insert into savepoint_test values(333);
```

```
1 row created.
```

```
SQL> select * from savepoint_test;
```

```
-----  
N  
1  
2  
3  
10  
20  
30  
111  
222  
333
```

```
9 rows selected.
```



- Revenim la punctul de salvare **sp2**:  
**ROLLBACK TO sp2**
- și verificăm conținutul tabeli:  
**select \* from savepoint\_test;**
- Evident ultimele trei linii nu se mai găsesc în tabelă conținutul tabeli.
- Dacă revenim acum la punctul de salvare sp1, în tabelă nu mai rămân decât trei linii

**ROLLBACK TO sp1**

**select \* from savepoint\_test;**

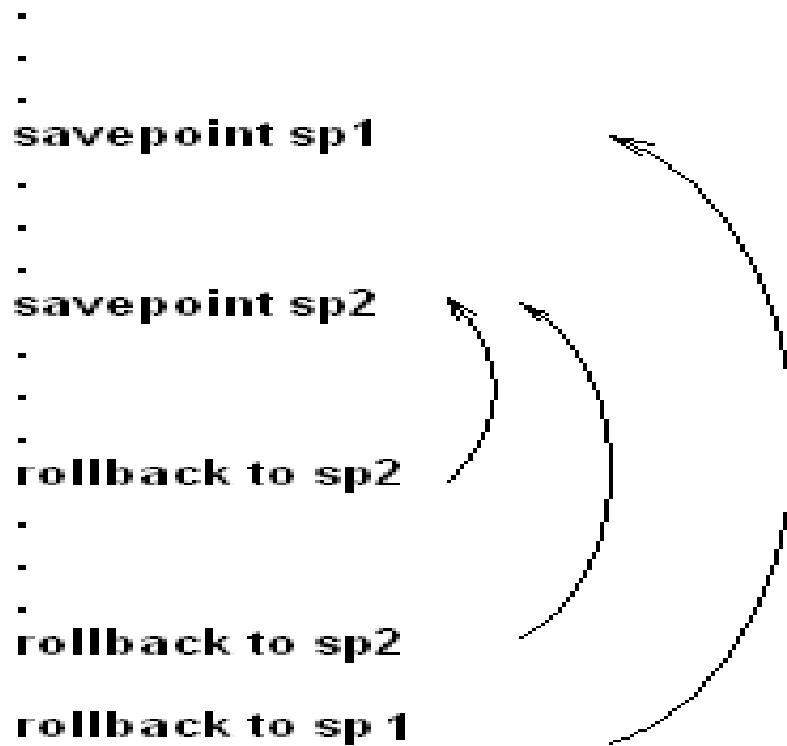
```
SQL> select * from savepoint_test;
-----
      N
-----
      1
      2
      3
     10
     20
     30

6 rows selected.
SQL> rollback to sp1;
Rollback complete.
SQL> select * from savepoint_test;
-----
      N
-----
      1
      2
      3
SQL>
```





- Schematic tranzacția anterioară arată astfel:



- În această lecție am învățat:
  - Cum putem controla accesul utilizatorilor la baza de date
  - Care sunt categoriile de drepturi ce se pot atribui utilizatorilor
  - Cum acordăm drepturi utilizatorilor la anumite obiecte ale bazei de date
  - Cum revocăm anumite drepturi ale utilizatorilor
  - Ce sunt rolurile
  - Cum se creează și cum se șterge un rol
  - Cum se alocă drepturi rolurilor
  - Cum se acordă un rol unui utilizator
  - Ce este o tranzacție
  - Când începe o tranzacție
  - Când se termină o tranzacție
  - Cum devin permanente modificările făcute într-o tranzacție asupra bazei de date
  - Cum se anulează modificările făcute într-o tranzacție asupra bazei de date

