

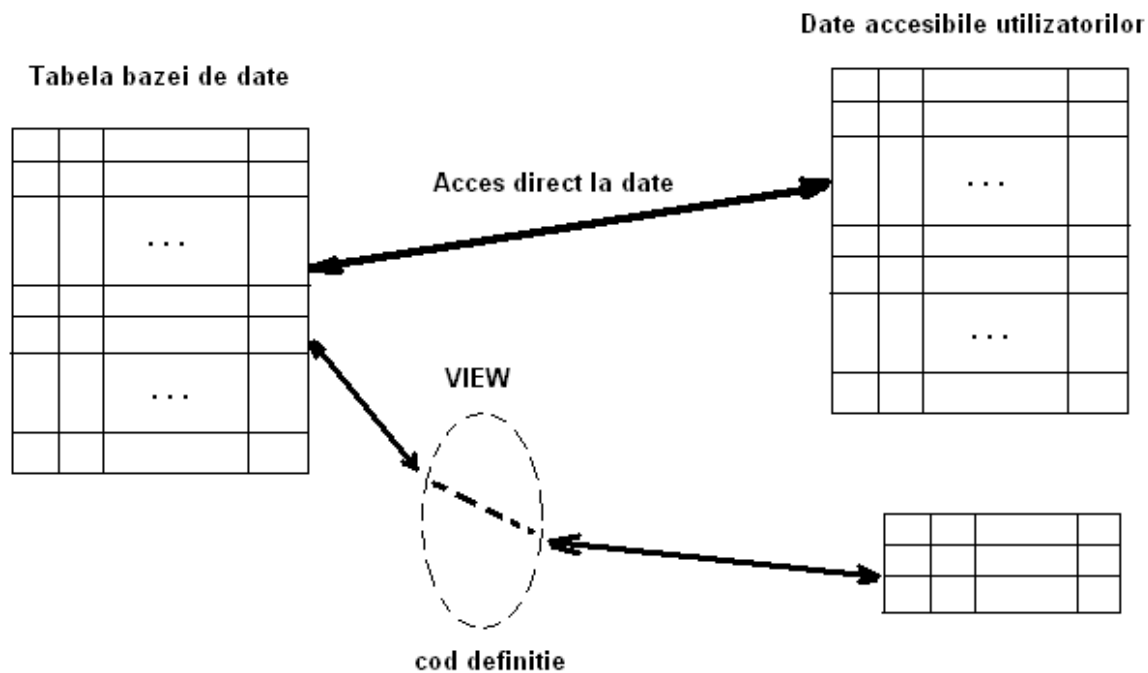
# VIEW-VEDERI

- Ce este o vedere
- Care sunt avantajele folosirii vederilor
- Cum se creează o vedere
- Cum se șterge o vedere
- Cum se pot actualiza datele dintr-o tabelă prin intermediul unei vederi
- Când se pot modifica datele prin intermediul unei vederi.

- Uneori, din motive de securitate, este de dorit ca anumitor utilizatori să nu li se permită să aibă acces nelimitat la o tabelă, ci doar la datele ce se găsesc în anumite coloane ale acestei tabele.
- De exemplu, într-o firmă, contabilă firmei nu va avea acces la coloanele ce se referă la proiectele în care sunt implicați la momentul actual fiecare angajat al firmei, însă va avea cu siguranță acces la date privind salariul, tariful orar cu care este plătit fiecare angajat, numărul de ore lucrate etc. Pe de altă parte, bibliotecara de la biblioteca firmei, nu va avea acces la datele privind salarizarea personalului ci doar la datele personale ale angajaților (adresa, telefon, email etc).
- Pentru a putea da acces parțial la o tabelă, vom folosi ceea ce numim vederi (sau views).
- **O vedere este o tabelă virtuală, pentru care nu sunt memorate date propriu-zise ci doar definiția vederii, care are rolul de filtrare a datelor.**



- Vederile sunt reprezentări logice ale tabelelor existente și funcționează ca niște ferestre prin intermediul cărora pot fi vizualizate și modificate datele din tablele fizice



Acces direct și indirect (printr-o vedere) la o tabelă



- Pe lângă faptul că oferă protecție mărită a datelor, vederile mai au un mare avantaj: ele reduc în mod considerabil complexitatea interogărilor pe care utilizatorii trebuie să le scrie. O vedere poate fi construită folosind operații complexe de join, care rămân "ascunse" utilizatorului vederii respective, care va folosi interogări simple.
- La crearea unei vederi se va folosi o subinterogare, oricât de complexă, însă aceasta **NU** poate folosi clauza **ORDER BY**.



# CREAREA ȘI ȘTERGEREA VEDERILOR

- Sintaxa generală de a comenzii pentru crearea unei vederi este:

```
CREATE OR REPLACE VIEW nume_nedere  
AS subinterogare
```

- Opțiunea **OR REPLACE** poate lipsi, aceasta fiind utilă atunci când dorim să modificăm o vedere deja existentă.
- De exemplu, următoarea comandă creează o vedere simplă pe baza tabeli **employees**:

```
CREATE OR REPLACE VIEW v1 AS  
( SELECT first_name||' '||last_name as Nume,  
       salary  
FROM employees WHERE department_id=20)
```



- După cum am precizat, o vedere se poate construi folosind mai multe tabele, ca în exemplul următor:

```
CREATE OR REPLACE VIEW v2 AS  
( SELECT a.num_e || ' ' || a.prenume AS Angajat,  
      b.num_e || ' ' || b.prenume AS Sef,  
      c.num_e as Firma, d.num_e as Job  
FROM angajat a, angajat b  
WHERE a.id_manager = b.id(+) and  
      a.idFirm=c.idFirm(+) and a.idJob=d.idJob(+)  
)
```

- **Observație.** În subinterogarea care definește o vedere, toate expresiile (nu și coloanele simple) trebuie să aibă asociate un alias pentru a putea fi ulterior referite în interogări.



- Cum putem interoga aceste vederi? Ele pot fi folosite ca orice tabelă obișnuită, atât în interogări cât și în operațiile de actualizare (adăugare, modificare, ștergere), asupra acestora din urmă însă vom reveni în paragrafele următoare. Putem scrie de exemplu:

```
SELECT nume, salary FROM v1  
WHERE nume like '%a%'
```

- sau

```
SELECT angajat, sef, firma, job  
FROM v2
```

- O vedere poate fi șterasă cu comanda

```
DROP VIEW nume_vedere
```

- **Atenție!** Ștergerea unei vederi nu afectează în nici un fel datele din tabelele pe baza cărora s-a creat vederea. Toate modificările realizate asupra tabelelor prin intermediul vederii rămân valabile și după ștergerea acesteia.



# ACTUALIZAREA DATELOR PRIN INTERMEDIUL VEDERILOR

- În acest paragraf vom folosi pentru exemplificare tabelele **jucatori** și **echipe** create cu ajutorul următoarelor comenzi:

```
CREATE TABLE jucatori(  
  id NUMBER(5) PRIMARY KEY,  
  nume VARCHAR2(30) NOT NULL,  
  prenume VARCHAR2(30),  
  rating NUMBER(1) CHECK (rating BETWEEN 1 AND  
  5),  
  varsta NUMBER(2),  
  localitatea VARCHAR2(30) DEFAULT 'Timisoara',  
  email VARCHAR2(30) UNIQUE  
)
```





- Să creăm acum următoarele vederi:

```
CREATE OR REPLACE VIEW  
v1_JucatoriTm AS
```

```
( SELECT id, nume, varsta, localitatea  
FROM jucatori
```

```
WHERE localitatea = 'Timisoara' )
```

- și

```
CREATE OR REPLACE VIEW  
v2_Jucatori AS
```

```
( SELECT nume, prenume FROM  
jucatori
```

```
WHERE rating IS NOT NULL)
```

- Așadar am creat o vedere pentru toți jucătorii din Timișoara. Putem interoga simplu această vedere:

```
SELECT * FROM v1_JucatoriTm
```

- rezultatul fiind cel din tabelul alăturat:

ID	NUME	VARSTA	LOCALITATEA
22	Vasilescu	-	Timisoara
103	Hunold	-	Timisoara
104	Ernst	-	Timisoara
107	Lorentz	-	Timisoara
37	Enescu	26	Timisoara
44	Plesca	37	Timisoara



- iar comanda

```
SELECT * FROM  
v2_Jucatori
```

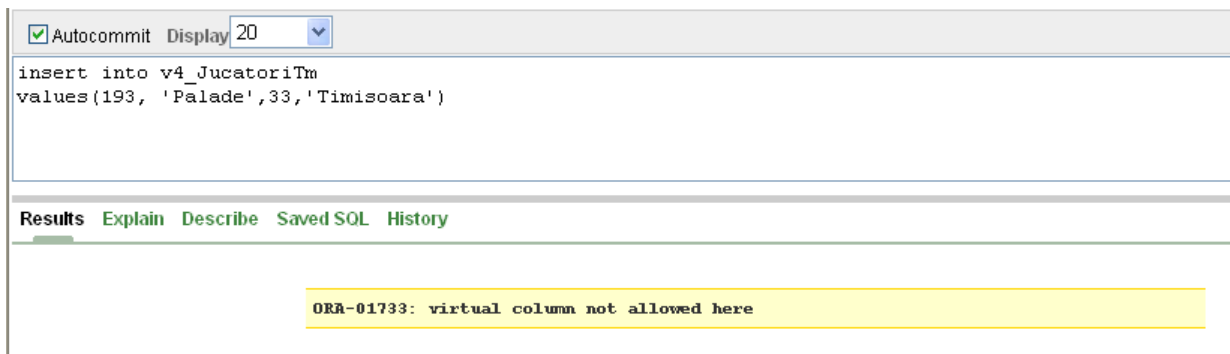
- va afișa

NUME	PRENUME
Georgescu	Valeriu
Marin	Adriana
Ionescu	Emilian



- Vom încerca acum, pe rând, să vedem cum funcționează fiecare operație de actualizare a datelor.
- O vedere poate fi creată folosind opțiunea **WITH READ OPTION**, prin intermediul unei astfel de vederi neputându-se efectua nici o operație de actualizare. Aceste vederi sunt folosite doar pentru vizualizarea datelor:

```
CREATE OR REPLACE VIEW v4_JucatoriTm AS  
( SELECT id, nume, varsta, localitatea  
FROM jucatori  
WHERE localitatea = 'Timisoara' )  
WITH READ ONLY
```



The screenshot shows a SQL IDE interface. At the top, there are checkboxes for 'Autocommit' (checked) and a 'Display' dropdown set to '20'. Below this, the SQL statement is entered in a text area:

```
insert into v4_JucatoriTm  
values(193, 'Palade',33,'Timisoara')
```

Below the text area, there are tabs for 'Results', 'Explain', 'Describe', 'Saved SQL', and 'History'. The 'Results' tab is selected. At the bottom, a yellow error message box displays the text: 'ORA-01733: virtual column not allowed here'.



# INSERAREA DATELOR PRIN INTERMEDIUL VEDERILOR

- Încercăm să inserăm câte o înregistrare în tabela jucători prin intermediul celor două vederi create anterior:

```
insert into v1_JucatoriTm  
values(210, 'Alexandrescu',41,'Iasi')
```



# insert into v1\_JucatoriTm values(210, 'Alexandrescu',41,'Iasi')

- Comanda funcționează perfect, deși jucătorul nou inserat nu respectă domeniul vederii **v1\_JucatoriTm**, adică deși putem vizualiza prin intermediul acestei vederi doar jucătorii din Timișoara, am reușit totuși să inserăm un jucător din altă localitate.
- Acest lucru ar putea crea probleme de securitate (am creat vederea tocmai pentru a restricționa drepturile utilizatorilor).



The screenshot shows a database query tool interface. At the top, there is a checkbox for 'Autocommit' which is checked, and a 'Display' dropdown menu set to '20'. Below this, the SQL query 'select \* from jucatori' is entered in a text area. Underneath the query area, there are tabs for 'Results', 'Explain', 'Describe', 'Saved SQL', and 'History'. The 'Results' tab is active, displaying a table with 7 columns: ID, NUME, PRENUME, RATING, VARSTA, LOCALITATEA, and EMAIL. The table contains 10 rows of data. Below the table, it indicates '10 rows returned in 0.01 seconds' and provides a 'Download' link.

ID	NUME	PRENUME	RATING	VARSTA	LOCALITATEA	EMAIL
11	Georgescu	Valeriu	1	18	Bucuresti	user11@games.ro
22	Vasilescu	Anca	-	-	Timisoara	-
43	Marin	Adriana	1	32	Brasov	user43@yahoo.com
103	Hunold	-	-	-	Timisoara	-
104	Ernst	-	-	-	Timisoara	-
107	Lorentz	-	-	-	Timisoara	-
210	Alexandrescu	-	-	41	Iasi	-
18	Ionescu	Emilian	3	30	Sibiu	user18@games.ro
37	Enescu	Monica	-	26	Timisoara	-
44	Plesca	Ovidiu	-	37	Timisoara	-

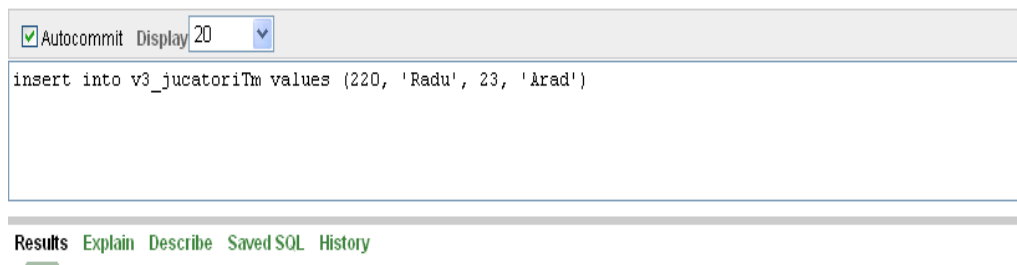
10 rows returned in 0.01 seconds [Download](#)



- Această problemă poate fi rezolvată prin folosirea opțiunii **WITH CHECK OPTION** la crearea vederii. Vom crea o nouă vedere **v3\_jucatoriTm** folosind această opțiune:

```
CREATE OR REPLACE VIEW v3_JucatoriTm AS  
( SELECT id, nume, varsta, localitatea FROM jucatori  
WHERE localitatea = 'Timisoara' )  
WITH CHECK OPTION
```

- De această dată nu mai putem insera valori care sunt în afara domeniului vederii

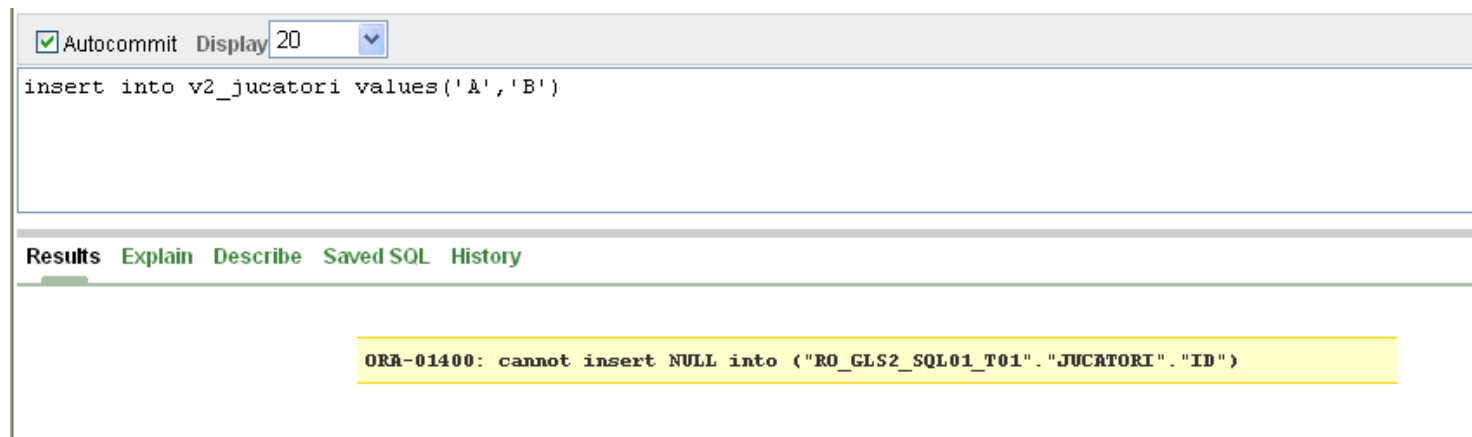


The screenshot shows a SQL IDE interface. At the top, there is a checkbox for 'Autocommit' which is checked, and a 'Display' dropdown menu set to '20'. Below this, a text area contains the SQL statement: `insert into v3_jucatoriTm values (220, 'Radu', 23, 'Arad')`. At the bottom of the text area, there is a toolbar with the following options: 'Results', 'Explain', 'Describe', 'Saved SQL', and 'History'.

ORA-01402: view WITH CHECK OPTION where-clause violation



- Prin intermediul vederii **v2\_jucatori** nu vom putea insera linii în tabela **jucatori**, deoarece prin intermediul vederii nu avem acces la câmpul **id**, care fiind cheie primară nu poate fi inițializată cu valoarea implicită **NULL**



The screenshot shows a SQL IDE interface. At the top, there is a toolbar with a checked 'Autocommit' checkbox and a 'Display' dropdown menu set to '20'. Below the toolbar is a text area containing the SQL statement: `insert into v2_jucatori values('A','B')`. Underneath the text area is a navigation bar with tabs for 'Results', 'Explain', 'Describe', 'Saved SQL', and 'History'. The 'Results' tab is active, and a yellow highlight box contains the error message: `ORA-01400: cannot insert NULL into ("RO_GLS2_SQL01_T01"."JUCATORI"."ID")`. An orange circle is visible in the bottom right corner of the slide.

# ȘTERGEREA DATELOR PRIN INTERMEDIUL VEDERILOR

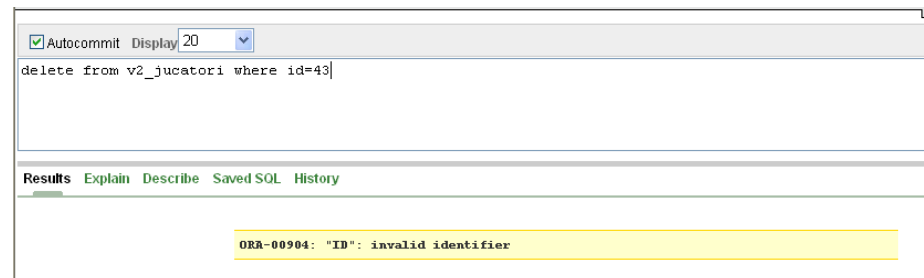
- La ștergerea unei înregistrări vom folosi comanda **DELETE** cu formatul deja cunoscut. Evident nu vom putea șterge din tabela decât liniile accesibile prin vederea respectivă. De aceea comanda:

**DELETE FROM v1\_jucatori WHERE id=43**

- nu va genera nici o eroare, însă nu va șterge nici o linie întrucât jucătorul având **id-ul 43** este din **Brasov**, deci nu avem acces la el prin intermediul vederii **v1\_jucatori**.
- Similar, nu vom putea folosi în clauza **WHERE** a comenzii **DELETE** coloane care nu sunt vizibile din vederea respectivă. De exemplu comanda

**DELETE FROM v2\_jucatori WHERE id=43**

- va genera o eroare, deoarece câmpul **id** este inaccesibil vederii



```
Autocommit Display 20
delete from v2_jucatori where id=43

Results Explain Describe Saved SQL History

ORA-00904: "ID": invalid identifier
```





- Comenzile

**delete from v2\_jucatori where prenume='Emilian'**

- și

**delete from jucatori where id=107**

- sunt perfect funcționale.



# MODIFICAREA DATELOR PRIN INTERMEDIUL VEDERILOR

- Ca și în cazul celorlalte operații de actualizare vom putea modifica doar valorile liniilor și coloanelor care sunt vizibile din vederea respectivă:

```
update v1_jucatori
```

```
set varsta=13
```

```
where id=103
```



# RESTRICȚII PRIVIND UTILIZAREA VEDERILOR

- Operațiile de actualizare a datelor prin intermediul vederilor NU pot fi realizate în următoarele condiții:
- actualizarea datelor (**ștergere, modificare, inserare**) nu se poate efectua dacă subinterogarea cu care s-a creat vederea folosește:
  - funcții de grup
  - clauza **GROUP BY**
  - clauza **DISTINCT**
  - pseudocoloanele **ROWNUM** sau **ROWID**

○ nu se poate **modifica** un câmp calculat al unei vederi:

○ De exemplu, dacă s-a creat vederea

```
CREATE VIEW v5 AS
```

```
( SELECT id, nume, nvl(rating,0) rating  
FROM jucatori)
```

○ vom putea actualiza câmpurile id și nume:

```
UPDATE v5
```

```
SET nume='Eminescu'
```

```
WHERE id=37
```

○ dar nu putem modifica valoarea din câmpul **rating** (fig. II.8.7.)



Autocommit Display 20

```
update v5 set rating=1 where rating=0
```

[Results](#) [Explain](#) [Describe](#) [Saved SQL](#) [History](#)

ORA-01733: virtual column not allowed here

- Nu se poate insera o linie într-o tabelă prin intermediul unei vederi decât dacă toate coloanele **NOT NULL** ale tabelului sunt prezente în vedere.



In această lecție am învățat:

- Ce este o vedere
- Care sunt avantajele folosirii vederilor
- Cum se creează o vedere
- Cum se șterge o vedere
- Cum se pot actualiza datele dintr-o tabelă prin intermediul unei vederi
- Când se pot modifica datele prin intermediul unei vederi.

