

A person wearing a dark hoodie is shown from the chest up, positioned in the center-right of the frame. The background is a dark teal color filled with a dense, vertical stream of white binary code (0s and 1s), reminiscent of the 'Matrix' effect. The person's face is obscured by the hood and the digital background.

# Malware

## 2.2. Tipuri de malware

## 2.2.1 Recunoașterea tipurilor de malware și cunoașterea modului în care acționează

- Un **virus** de calculator este un program care se poate reproduce și răspândi de la un calculator la altul. Termenul „virus” este frecvent folosit în mod eronat, pentru a desemna alte tipuri de malware, inclusiv programe adware și programe spyware care nu au capacitatea de reproducere.
- Virusul de calculator se atașează la un program sau fișier și acționează când acestea sunt rulate (deschise). Ca un virus uman, un virus de calculator poate varia în severitate: unele pot provoca efecte doar ușor enervante, în timp ce altele pot deteriora hardware-ul, software-ul sau fișierele.
- Aproape toți virușii sunt atașați la un fișier executabil, ceea ce înseamnă că virusul poate exista pe computerul dumneavoastră, dar nu poate infecta computerul dacă nu deschideți programul dăunător.

# Worm

- Un worm (vierme) este un mic program software care utilizează rețele de calculatoare și găuri de securitate pentru a se multiplica. O copie a viermelui scanează rețeaua pentru a găsi un alt calculator cu o deficiență de securitate specifică, după care se multiplică.
- Obiectivul principal al viermilor constă în blocarea calculatoarelor și rețelelor.

# Worm, trojan

- Virușii, viermii și caii troieni sunt toate programe malware, care pot provoca daune la computer, dar există diferențe între cele trei.
- O greșeală comună pe care oamenii o fac în privința programelor malițioase este de a se referi la un **vierme** sau **cal troian** ca la un virus, în timp ce cuvintele **vierme** și **virus** sunt adesea folosite alternativ, ele nu sunt exact același lucru.
- Un vierme este similar cu un virus ca proiectare și este considerat a fi o subclasă de virus. Viermii se răspândesc de la un calculator la altul, dar spre deosebire de viruși, aceștia au capacitatea de a se transmite fără nicio intervenție din partea utilizatorului.
- Troienii, pe de altă parte, nu se reproduc prin infectarea altor fișiere și nici nu se auto-multiplică.

## 2.2.2. Recunoașterea virușilor legați de furtul datelor, generarea de profit/extorsiune de fonduri și înțelegerea modului lor de funcționare adware, spyware, botnets, keystroke logging, diallers

- **Programele de tip adware** (advertising-supported software) reprezintă o formă de malware care se manifestă prin deschiderea automată a unor ferestre pop-up sau bannere ce afișează reclame nesolicitate la diferite produse și servicii.
- Adware-ul poate fi atașat unui program gratuit descărcat de pe Internet și se poate activa sau fără știința utilizatorului prin acceptarea diferitelor facilități și bare de instrumente, propuse în cadrul procesului de instalare a aceluși program.

# Adware

- Adware-ul poate avea ca efecte modificări ale paginii de pornire a browse-ului web și a motoarelor de căutare pentru a afișa mai mult conținut publicitar.
- De asemenea, poate colecta, fără consimțământul utilizatorului, date despre paginile vizitate sau poate limita performanțele sistemului de calcul și viteza de navigare pe internet.

# Spyware

- Aplicațiile spyware (spion) reprezintă software ce colectează informații despre o persoană sau organizație fără știința și consimțământul acestora. Acest tip de program poate înregistra fiecare tastă apăsată, activitatea browser-ului, preferințele și interesele utilizatorilor, urmând ca ulterior aceste date să fie trimise autorului programului sau unor terțe părți.
- Tipul de informații furate variază de la nume și parole de utilizatori, adrese IP și DNS până la date utilizate în operațiuni de plată folosind servicii de online banking și magazine virtuale.
- Programele spion pot fi instalate cu sau fără știința utilizatorilor și printre principalele manifestări se evidențiază încetinirea vitezei de navigare pe Internet sau redirecționarea către anumite site-uri web.

# Keylogger

- **Keystroke logging** reprezintă procesul de înregistrare a fiecărei taste apăsată, software-ul care înregistrează, colectează și trimite aceste înregistrări unor terțe părți se numește **keylogger**. Prin intermediul acestei aplicații se pot fura nume de utilizatori, parole și informații sensibile folosite în tranzacțiile electronice.
- Acest tip de program este banal, ușor de construit, însă devine foarte periculos atunci când este atașat unui troian sau spyware. În momentul actual există câteva metode de a ne proteja de acest tip de software, cum ar fi folosirea unei tastaturii virtuale pentru introducerea informațiilor confidențiale.



# Botnets

- **Botnets** se referă la un grup de computere controlate de mici programe numite bots. Termenul bots vine de la „**robots**” (roboți) și desemnează aplicațiile proiectate pentru a prelua controlul asupra unui computer fără știința și consimțământul utilizatorului.
- Prin intermediul acestora, deținătorul programelor botnets poate descărca pe calculatoarele compromise diferite tipuri de malware, dar mai ales poate iniția atacuri cibernetice asupra altor computere.

# Dialler

- Un **dialler** este un program malițios care se poate folosi de un modem și o linie telefonică pentru a redirecționa conexiunile la Internet. Acest lucru se realizează prin apelarea unor numere de telefon cu suprataxă pentru a cauza prejudicii financiare.
- Primul indiciu asupra existenței unui dialler în calculator este legat de sumele foarte mari de plată a facturilor la serviciile de telefonie utilizate pentru accesarea Internetului.