

LIMBAJUL HTML

LECTIA 5

IMAGINI

NOȚIUNI PREZENTATE

- introducerea imaginilor în paginile HTML
- specificarea căilor relative pentru imagini
- Toți ne dorim site-uri care să arate bine, cu multe imagini, cu animație etc. Pe de altă parte, ne dorim ca site-ul să se încarce repede. De aceea trebuie să realizăm un echilibru între rapiditatea de încărcare și design-ul, grafica site-ului. Un site cu multe imagini se va încărca mult mai greu decât un site care conține mai mult text și mai puține imagini.

- În paginile HTML putem introduce mai multe tipuri de imagini, dar cele mai des folosite sunt cele GIF și JPG.
- **Fișierele GIF** sunt imagini ce folosesc cel mult 256 de culori și sunt indicate pentru imagini de dimensiuni mici (ca dimensiune a fișierului, nu ca suprafață) care nu necesită o adâncime mare de culoare. Acesta este formatul cel mai răspândit pe web. Iată câteva facilități ale formatului GIF:
 - Imagini întregesute, adică imagini care apar integral în pagina web, dar, pe măsură ce sunt încărcate, claritatea lor crește.
 - Imagini transparente, care nu au culoare de fond, astfel încât ceea ce se află în spatele imaginilor devine parțial vizibil.
 - Imagini animate; acestea sunt fișiere imagine speciale ce conțin o succesiune de imagini afișate periodic în pagina web.
- **Fișierele JPG** sunt imagini ce folosesc până la 16,7 milioane de culori și de aceea sunt indicate pentru imagini mai fine, ce necesită claritate, adâncime, dar aceste imagini au, de obicei, și dimensiuni mai mari și atunci se încarcă mai greu.

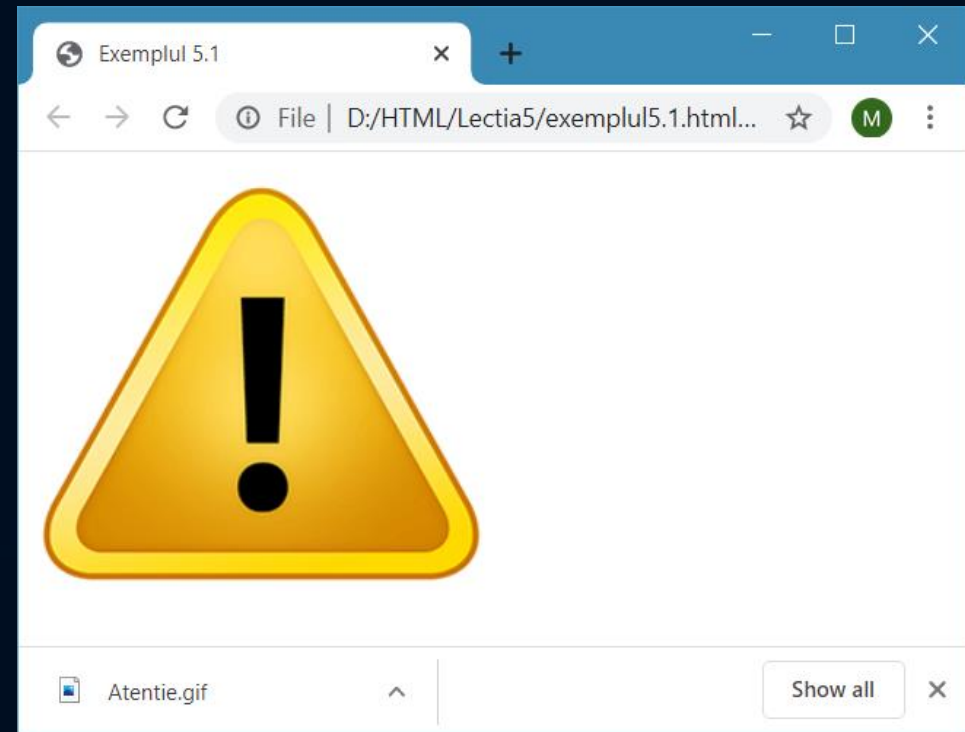
- Pentru a insera o imagine într-o pagina web se utilizează tag-ul .
- Tag-ul are structura: ****
- **SRC** = Stabilește sursa (în engleză - "source") imaginii ce trebuie încărcată.
- **ALT** = Stabilește textul (de obicei explicativ) ce va fi afișat de browser atunci când vizitatorul plasează pointer-ul mouse-ului deasupra imaginii
- **BORDER**= Dimensiunea borderului ce va fi desenat în jurul imaginii.
- **WIDTH** = Lungimea în pixeli a imaginii, dacă o cunoașteți
- **HEIGHT** = Înălțimea în pixeli a imaginii, dacă o cunoașteți.
- **ALIGN** = Stabilește alinierea imaginii în cadrul paginii web. Poate lua următoarele valori:
 - **LEFT** = Aliniere la stânga; celelalte componente ale paginii sunt dispuse în partea dreaptă a imaginii;
 - **RIGHT** = Asemănător LEFT, dar pentru aliniere la dreapta;
 - **TOP** = Alinierea deasupra; partea de sus a textului se aliniază cu partea de sus a textului care precede imaginea;
 - **MIDDLE** = Aliniere la mijloc; mijlocul imaginii se aliniază cu linia de bază a textului ce precede imaginea;
 - **BOTTOM** = Aliniere la bază; partea de jos a imaginii se aliniază cu linia de bază a textului.

OBSERVAȚII

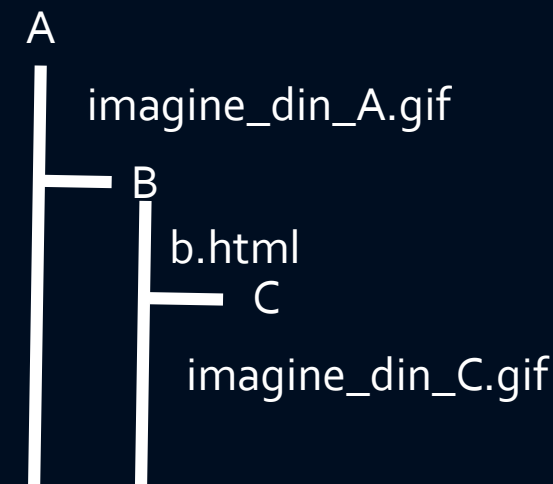
- Nu are tag corespunzător de sfârșit.
- Doar atributul SRC este obligatoriu.
- Dacă cunoașteți dimensiunile în pixeli ale imaginilor este bine să le specificați. Browser-ul încarcă mai ușor o pagină web dacă în ea sunt specificate dimensiunile imaginilor conținute.
- Atunci când faceți un site este bine să plasați imaginile într-un subdirector, de exemplu "imagini", pentru ca acestea să nu se amestece cu fișierele HTML.
- Nu folosiți denumiri de imagini care conțin spații.

- Editați un fișier cu următorul conținut și salvați-l în directorul "lectia5" cu numele "exemplul5.1.html".
- În directorul "lectia5" creați un subdirector "imagini" în care puteți plasa o imagine, de exemplu "atentie.gif".

```
exemplul5.1.html - Notepad
File Edit Format View Help
<html>
<head>
<title>Exemplul 5.1</title>
</head>
<body>
<IMG SRC="Imagini/atentie.gif">
</body>
</html>
Ln 6, Col 11 100% Windows (CRLF) UTF-8
```



- Atenție cum precizați calea spre o anumită imagine, aceasta trebuind să fie o cale relativă la fișierul HTML care folosește acea imagine.
- Să presupunem că avem trei directoare A, B, C: C este inclus în B, iar B este inclus în A (A\B\C).
- Avem în directorul B un fișier "b.html" care trebuie să încarce imagini din rădăcina directorului A și din subdirectorul C. Iată cum facem:
- pentru a încărca din A: ``
- pentru a încărca din C: ``



OBSERVAȚIE

- Observați cum folosim două puncte orizontale pentru a indica "ieșirea din director" pentru a încărca din A.
- Când specificați calea la o imagine trebuie să specificați calea relativ la locul unde se află fișierul HTML care folosește acea imagine. Această cale este calea obișnuită a sistemului de operare, dar folosind ca delimitator între directoare "/" și nu "\" (ca în DOS). Dacă site-ul este publicat pe un server web de Windows atunci nu contează cum specificați calea (cu "/" sau cu "\"). Dacă site-ul este publicat pe Linux atunci calea trebuie să fie specificată cu "/" și trebuie să precizați numele tuturor fișierelor exact așa cum sunt scrise, respectând literele mari sau mici.

Temă

- Dacă dispuneți de imagini de familie scanate, încercați să construiți un album de familie.