

The background is a dark, textured surface with a grid of binary code (0s and 1s) in a light blue-grey color. Overlaid on this are several glowing, wavy blue lines that create a sense of depth and movement. A bright, starburst-like light source is positioned in the center, casting a glow on the surrounding lines and the text.

# Algoritmi

Ce este un algoritm?

# Algoritmul

- Un algoritm poate fi descris printr-o succesiune de cuvinte (comenzi) sau pentru a rezolva un tip de problemă.
- Pentru a executa algoritmi pe un computer, aceștia trebuie descriși într-un limbaj de programare.
- Deoarece scrierea unui program ce implementează un algoritm într-un limbaj de programare poate fi dificilă, s-au creat aplicații care permit descrierea algoritmilor folosind blocuri grafice

# Aplicații ce folosesc blocuri grafice

- Scratch – dezvoltat de MIT ce poate fi folosit online (<https://scratch.mit.edu/>) și offline, se poate descărca de la adresa <https://scratch.mit.edu/download>
- Blockly – dezvoltat de Google se poate folosi online (<https://developers.google.com/blockly>, <https://blockly-demo.appspot.com/static/demos/code/index.html>, <https://www.pbinfo.ro/?pagina=blockly>) sau offline – poate fi descărcat de la adresa <https://github.com/google/blockly/zipball/master>
- appInventor – dezvoltată tot de MIT. Se pot scrie aplicații pentru Android, care se poate accesa de la adresa <https://appinventor.mit.edu/>
- TouchDevelop este o aplicație dezvoltată de Microsoft ce se poate accesa la adresa <https://www.touchdevelop.com/>.

- La o căutare pe internet pot fi găsite mai multe site-uri care oferă posibilitatea de a învăța să scriem programe. Un site potrivit pentru elevii de gimnaziu care doresc să învețe programare este <https://code.org>
- Vizitează site-urile și vezi care ți se pare accesibil și care oferă interfață în limba română.